



- ### LEGENDA
- WEJŚCIA GŁÓWNE
 - WEJŚCIA POMOCNICZE
 - STREFA WSPÓLNA
 - GRANICE ZESPOŁU SĄSIEDZKIEGO MAJĄCEGO DOSTĘP DO STREFY WSPÓLNEJ
 - GRANICE ZESPOŁU SĄSIEDZKIEGO BEZ DOSTĘPU DO STREFY WSPÓLNEJ
 - POŁĄCZENIA ZE STREFĄ WSPÓLNĄ
 - PRZEJŚCIA MIĘDZY STREFAMI
 - PRZESTRZENIE SĄSIEDZKIE Z POTENCJAŁEM NA AKTYWNOŚĆ SĄSIEDZKĄ
 - PRZESTRZEŃ WSPÓLDZIELONA, MIEJSCA AKTYWNOŚCI SĄSIEDZKIEJ – PROGRAM POWINIEN PODLEGAĆ AKTUALIZACJI I ZAWIERAĆ EL. ZAGOSP. SPRZYJAJĄCE AKTYWNOŚCI MIESZKAŃCÓW: ŁAWKI, PRZESTRZEŃ DO ZABAWY DZIECI, EWENTUALNE URZĄDZENIA SIŁOWNI
 - WIATY I STOJAKI ROWEROWE
 - WÓZKWNIE/MAGAZYNY/ROWEROWNIE Z MOŻLIWOŚCIĄ ADAPTACJI NA CELE KOMERCYJNE LUB ŚWIETLICE SĄSIEDZKIE
 - ŚWIETLICA/OBIEKT KOMERCYJNY
 - WEWNĘTRZNA ULICZKA Z MOŻLIWOŚCIĄ WJAZDU SAMOCHODEM
 - DOMKI DLA KOTÓW
 - TABLICA OGŁOSZEŃ SĄSIEDZKICH

projektant:
JAZ+ARCHITEKCI
 Żmijewski Jaworski Massé S.C.
 ul. Słupecka 9/17B, 02-309 W-wa



konstultacje społeczne:
 Pracownia Zrównoważonego Rozwoju
 ul. Świętej Katarzyny 5, 87-100 Toruń

Pracownia Badań i Innowacji Społecznych "Stocznia"
 pl. Zamkowy 10, 00-277 Warszawa

inwestor:
 Urząd Miasta Szczecin
 Pl. Armii Krajowej 1, 70-456 Szczecin

nazwa i adres obiektu:
 kwartał nr 9 - część zamówienia nr 2 ograniczony Al. Wojska Polskiego – ul. Piłsudskiego – ul. Monte Casino – ul. Jagiellońska w Szczecinie

architektura:
 inż. arch. Andrzej Jaworski
 mgr inż. arch. Julian Żmijewski
 mgr inż. arch. Anna Kotowska

inż. arch. Monika Tymńska
 mgr inż. arch. Aleksandra Zakęś
 Maciej Dżus – współpracownik

architektura krajobrazu:
 arch. kraj. Marta Truszkiewicz

konstultacje społeczne PZR:
 Krzysztof Ślebioda
 Joanna Suchomska
 Dominika Urzędowska

konstultacje społeczne Stocznia:
 Maria Perchuc-Zółtowska
 Katarzyna Piłszczyńska
 Lucja Krzyżanowska

nazwa opracowania:
PROJEKT KONCEPCYJNY
 Opracowanie koncepcji urbanistycznej zagospodarowania wnętrza kwartału n.9 śródmiejskiej zabudowy Szczecina

nazwa rysunku:
 Strefy sąsiedzkie

branża:
 ARCHITEKTURA

numer rysunku:
PK-A- 02

skala:
 1:500

data:
 24.02.2019